

# COMPETICIONES MANCOMUNADAS

## REGLAMENTO BÁSICO

Revisado  
Enero 2024



Comité Zonal 2 Noreste  
**TEMP.**  
Comunidad de Madrid 23/24

### NORMAS BÁSICAS. COMITÉ ZONAL 2 B. TEMP 2023-24. FÚTBOL SALA, FÚTBOL 7 Y BALONCESTO

DEPORTE				BALÓN		DESCANSO							
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo	M y F	Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Cambios	Partic.	Expuls	
FÚTBOL SALA	PREBENJAMIN	4	10	58	más 16	1	5	1	No hay tiempos muertos	No	el último cuarto	3 primeros cuartos	Jugador expulsado
	BENJAMIN	4	10	58	más 16					Si			
JUGADORES Máximo 14 Mínimo 5	ALEVÍN	2	20	58	más 16	5 minutos			1 Minuto por periodo.	Si	Libres	Libres	2 min. con un Jugador menos
	INFANTIL	2	20	62	más 18					Si			
	CADETE	2	25	62	Colectivo					Si			
	JUVENIL	2	25	62	Colectivo					Si			
<b>CIERRE ACTA CON 10 GOLES DE DIFERENCIA DE PREBENJAMIN A INFANTIL</b>													
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo		Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Cesión	Fue. Jue	Camb.	Expuls	
FÚTBOL 7	PREBENJAMIN	4	10	3	más 16	1	5	1	No hay tiempos muertos	No	No	NO 3 Primeros cuartos	2 amar. 2 min.
	BENJAMIN	4	10	4	más 16					Si	SI		
JUGADORES Máximo 16 Mínimo 7	ALEVÍN	2	20	4	más 16	5 minutos			1 Minuto por periodo	Si	Si	Libres	jug. Menos Roja no sustituid
	INFANTIL	2	25	5	más 18					Si	Si		
	CADETE	2	30	5	más 18					Si	Si		
	JUVENIL	2	40	5	más 18					Si	Si		
<b>CIERRE ACTA CON 10 GOLES DE DIFERENCIA DE PREBENJAMIN A INFANTIL</b>													
	CATEGORÍA	Periodos	Tiempo		Árbitro	1º- 2º	3º-4º	TIEMPOS MUERTOS	Luchas	Último 1/4	Norma 7	Sust/part	
BALONCESTO	PREBENJAMIN	4	10	B 5	más 16	5 minutos			Un tiempo muerto de 30" (reloj parado) en cada cuarto	posesión para el equipo defensor	Ult. 2 min. reloj parado diferencia menor de 15 puntos	SI	Reglas pasarela
	BENJAMIN	4	10	B 5	más 16							SI	
JUGADORES Máximo 14 Mínimo 7	ALEVÍN	4	10	B 5	más 16	5 minutos			Un tiempo muerto de 30" (reloj parado) en cada cuarto	posesión para el equipo defensor	Ult. 2 min. reloj parado diferencia menor de 15 puntos	SI	Libres
	INFANTIL	4	10	B 7 y B 6	más 18							SI	
	CADETE	4	10	B 7 y B 6	más 18							NO	
	JUVENIL+SUB 22	4	10	B 7 y B 6	más 18							NO	

#### Ampliacion Normativa Baloncesto

**EL EMPATE NO ES VÁLIDO EN NINGUNA CATEGORÍA.** Si se da el caso se jugarán las prórrogas necesarias de 3 minutos hasta deshacer la igualdad.

**Hasta la categoría alevín:** defensa individual medio campo obligatoria tras cualquier situación en la que se realice saque de fondo o de banda. No están permitidos bloqueos.

**Categoría infantil:** defensa individual en cualquier parte del campo. **Categoría cadete y más:** defensa libre.

**MÍNIMO DE JUGADORES:** Un partido puede comenzar con 4 jugadores. Una vez comenzado, si el equipo queda con 2 jugadores, el árbitro suspenderá el partido.

**NORMA DEL 7 INFANTIL O MENOR:** Si un equipo se presenta con menos de 7 jugadores y más de 4, el partido tendrá validez, pero se puntuará según acuerdo del Comité Zonal 2. SI FUERAN 7 NINGÚN JUGADOR/A PODRÁ PARTICIPAR EN LOS 4 CUARTOS, ni siquiera en caso de lesión o de faltas personales.

**PUNTUACIÓN REGLA DEL 7:** EQUIPO QUE CUMPLE: gana 2 puntos, pierde 1 punto. EQUIPO QUE NO CUMPLE: gana 1 punto, pierde 0 puntos.

**SUSTITUCIONES:** No se permiten durante los 3 primeros cuartos, debiendo haber jugado al menos un cuarto hasta el 3º todos los jugadores inscritos en acta. Un jugador no podrá jugar los tres primeros cuartos seguidos, a no ser que su equipo presente 7 jugadores o menos.

**LUCHA:** En caso de lucha se resolverá con balón para la defensa.

**TRIPLE MINIBASKET:** Sera valido en los campos marcados según Normativa Federativa.

**DIFERENCIA DE PUNTOS:** Cuando diferencia de puntos sea superior a 30, el marcador se parará. El partido sigue en tiempo y faltas dejando resultado como está.

**DOUMENTACION PARTIDOS:** Relación de todos/as los/as jugadores/as con nombre y apellidos y DNI, (sellada y firmada Concejalía Deportes). Documento acreditativo DNI o fotocopias de los DNI (o la ficha deportiva)(sellada y firmada Concejalía Deportes). Valido formato digital o papel. ( la no presentacion de dicha documentacion, sera motivo de sanción, considerando al equipo NO presentado, aunque se dispute el encuentro).

**HORARIOS DE COMIENZO DE PARTIDOS:** hay que tener siempre presente el origen de los equipos para programar la hora más adecuada del partido.

**PREBENJAMÍN-BENJAMÍN:** sábado y domingo de 9 a 14 h. **ALEVIN-INFANTIL-CADETE:** sábado de 9 a 20 h. y domingo de 9 a 14 h. **OPEN:** Sabado y Domingo 9 a 20 h.