



CONCEJALÍA DE EDUCACIÓN, INFANCIA Y JUVENTUD

CONTACTO DEL PERSONAL RESPONSABLE DE LA ACTIVIDAD

Responsable(s): Gema de la Cruz Valera

Dirección: Parque de Asturias s/n

Mail: mgdelacruz@rivasciudad.es

Teléfono: 916602710

Extensión: 4001

Horario y/o plazos de información:

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD

¿Es una actividad nueva este curso? No

SIN JUEGO GANAMOS: prevención del juego patológico en la juventud de Rivas Vaciamadrid.

ALUMNADO AL QUE VA DIRIGIDO

Sin Juego Ganamos está dirigido a 3º y 4º ESO. 1º y 2º Bachillerato y FP

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Taller psicoeducativo destinado a sensibilizar y prevenir problemas derivados del juego de azar y el abuso de tecnologías en el alumnado en edad de riesgo, en consonancia con la Estrategia Nacional de Adicciones 2017-2024, que incluyó como objetivos de prevención e intervención, las adicciones sin sustancia o comportamentales, haciendo especial énfasis en los juegos de apuesta (presencial y online), en el abuso de videojuegos y el mal uso de las redes sociales.

OBJETIVOS generales y específicos

SIN JUEGO GANAMOS

Los principales objetivos son dar a conocer el concepto de juego patológico (ludopatía), los riesgos asociados al juego de azar, ya sea presencial u on-line, identificar conductas y factores de riesgo a fin de prevenir el desarrollo del trastorno y otros problemas asociados, potenciar la capacidad de toma de decisiones y resistencia a las presiones del entorno (publicidad, grupo de iguales, figuras de referencia) y fomentar actividades de ocio saludable.

TEMPORALIZACIÓN

Nº de sesiones: 1

Duración de cada sesión: 45-60 minutos

Fechas de realización: 01 de marzo a 30 de junio

¿Son fechas cerradas? Si

Si la respuesta es afirmativa, indica en qué mes:

¿Son fechas abiertas a consensuar con el centro? Si

Observaciones:

CONTENIDO DE CADA SESIÓN

Espacio dónde se imparte la actividad: en las aulas

¿Quién imparte la actividad? **Perfil profesional:** psicólogos colegiados, autorizados para el ejercicio de la psicología sanitaria, especializados en la prevención e intervención en adicciones del comportamiento. Pertenecientes al equipo terapéutico de IPIC y AMETAC

Metodología: actividad presencial en horario lectivo, consistente en un taller-charla de carácter psicoeducativo con apoyo de material audiovisual. En caso de riesgo sanitario la presentación puede realizarse por medios telemáticos tipo videoconferencia.

Desarrollo: Al inicio de la actividad se hará entrega de un breve cuestionario al alumnado para valorar sus percepciones sobre el juego de azar y posterior discusión. A continuación, el profesional expondrá el contenido del taller psicoeducativo con apoyo del material audiovisual, alternando la presentación con preguntas y ejercicios para facilitar la participación de los asistentes, la reflexión sobre los objetivos de la actividad y contrastar con su percepción inicial. Para finalizar, se propone una rueda de preguntas a fin de aclarar dudas sobre la presentación.

Recursos propios: material audiovisual.

Recursos necesarios del centro: ordenador y pantalla para visualizar el material audiovisual.

Otras observaciones: La realización efectiva de esta actividad queda supeditada a su aprobación en los cauces administrativos necesarios para su contratación.

VINCULACIÓN CON ODS

