



DECLARACIÓN INSTITUCIONAL PARA LA PROMOCIÓN MUNICIPAL DE LOS DEPORTES ELECTRÓNICOS.

El Concejál Roberto de la Hoz Segura da lectura a la siguiente Declaración Institucional:

Rivas ha sido y es un referente deportivo en las últimas décadas. Ya en los años 90 empezamos a destacar en muchas categorías, para pasar en la actualidad a ser uno de los municipios referente para practicar deporte en España. Todos nuestros éxitos han sido posibles gracias a cuatro factores: el equipo técnico municipal, la gran inversión que se ha hecho en servicios e instalaciones deportivas, el compromiso y trabajo de los clubes y la afición por el deporte de las y los ripeses.

En los últimos años, se han ido incorporando nuevas categorías al deporte de Rivas como el Fútbol Americano, el Hockey patines, el softball, etc... Si algo ha quedado claro, tras el éxito de todas las nuevas instalaciones deportivas, es que la ciudadanía ripense siempre está buscando nuevas alternativas para practicar deporte.

Esta declaración institucional plantea continuar ese trabajo de innovación y liderazgo del deporte en España para ofrecer una alternativa más, los deportes electrónicos o también conocidos como los e-sports. Los e-sports son competiciones de videojuegos que se han convertido en eventos de gran popularidad en España. Por lo general los deportes electrónicos son competiciones de videojuegos multijugador, donde participan jugadores amateur y profesionales.

La apuesta de Rivas por los e-Sports nos convertiría en uno de los primeros municipios de España en incorporar esta disciplina. Los e-Sports pueden ser un deporte más en Rivas, que ampliará nuestra oferta a los vecinos y vecinas y, sin duda, nos colocará en una posición de liderazgo a nivel europeo, en una de las industrias que más crece a nivel mundial.

La industria del Gaming tiene unas capacidades económicas que facilitan grandes inversiones y patrocinios en el municipio si tenemos un proyecto atractivo respaldado por una apuesta política firme.

Los e-Sports en España

Es una industria muy potente en España, no solo es una de las que más empleo está creando, si no que sus ingresos son superiores a la industria del cine y la música juntas.

Uno de los puntos fundamentales en un proyecto de este calado es la cantidad de gente que lo sigue. La cifra de jugadores y jugadoras en España es bastante alta, 24,2 millones de personas. Esta gran afición es tan fuerte que la implantación de e-Sport no solo podría suponer una oportunidad y un éxito para Rivas, sino que podría atraer público de toda España, lo que nos abriría las puertas a tener mucha visibilidad en la radio, prensa escrita especializada, redes sociales y canales de televisión dedicados a los e-Sports, existiendo para este deporte una audiencia de 5,5 millones de personas. En muchos deportes se observan grandes diferencias entre la cantidad de hombres y mujeres que lo practican, sus edades, lugar de residencia, etc. En el caso de los deportes electrónicos estas diferencias casi no existen, practicando estos deportes un



41% de mujeres y un 59% de hombres (fuente: AEVI), lo que permite realizar políticas de igualdad e integración. Sorprende en muchos casos que la edad tampoco es una barrera, puesto que hace tiempo que ha dejado de ser solo una cosa de los las personas más jóvenes.

Recientemente estamos viviendo como se continúan dando pasos para modernizar Rivas: creando un Hub Tecnológico, apostado por ser una Smart City, la robótica, etc. Apostar por los deportes electrónicos, nos permitiría complementar estos proyectos de modernización mencionados, abriendo la puerta a convertirnos en un “Silicon Valley” de los videojuegos en España. La industria del gaming, entendiéndola desde el desarrollo de videojuegos hasta la competición de élite, es una fuente para crear empleo de calidad y atraer mucha inversión a nuestro municipio.

¿Y cómo dar el paso para traer los e-Sports a Rivas Vaciamadrid?

Pues haciendo lo que mejor sabemos hacer, como hemos demostrado en otras disciplinas: dotando a nuestro Municipio de un espacio para practicar e-sport, promover la celebración de eventos de este deporte en nuestro municipio y, llegado el momento, promoviendo la creación de una escuela e-sports en nuestra ciudad o competiciones locales.

ACUERDOS

Por todo lo anteriormente expuesto, solicitamos el apoyo del Pleno del Ayuntamiento de Rivas Vaciamadrid para su aprobación los siguientes acuerdos propuestos:

Instar al Gobierno Municipal a:

1. Promover la implantación en Rivas de los e-Sports, mediante la celebración en nuestra ciudad de grandes eventos de juegos electrónicos y, llegado el momento, promoviendo la creación de una escuela e-sports municipal o competiciones locales, para lo que se establecerán unas bases que garanticen y protejan a las y los jugadores, especialmente en edad escolar, atendiendo los valores deportivos.
2. Contactar con grandes empresas, PYMES, centros de formación y personas de reconocido prestigio del sector (especialmente las ubicadas en nuestro municipio) para el impulso de proyectos de e-Sports.
3. Buscar activamente patrocinios y colaboraciones con el sector que contribuyan en la financiación de proyectos e-Sports.
4. Realizar e impulsar campañas informativas de concienciación de buenas prácticas y funcionamiento de los e-Sports.