

# JUEGO DE LOS DERECHOS DE LA INFANCIA DE RIVAS

## CONTENIDO

4 FAMILIAS DE DERECHOS DE LA INFANCIA (personal, familia, educación y comunidad).

Cada derecho de la infancia tiene:  
8 FACILITADORES de cada color o por cada familia  
4 ATAQUES

23 CARTAS ESPECIALES:  
4 CARTAS ODS  
8 CARTAS FORO  
8 CARTAS DERECHO A PARTICIPAR  
3 CARTAS CHUNGAS  
3 CARTAS EN BLANCO

Baraja el mazo de cartas y reparte 3 cartas a cada participante.

Coloca el mazo boca abajo sobre la mesa al alcance de todas las personas. Junto a él, boca arriba, se formará la pila de descartes. Cuando el mazo se haya agotado, sencillamente da la vuelta a la pila de descartes. No es necesario barajar de nuevo.

## NÚMERO DE PERSONAS QUE PUEDEN JUGAR

Entre 2 y 6 jugadores  
A partir de 10 años

## OBJETIVO DEL JUEGO

Sé la primera persona en completar 3 familias de derechos de la infancia. Si logras reunir sobre la mesa, frente a ti, 3 familias de derechos completos, ¡habrás ganado la partida!  
Se considera una familia completa

aquella formada por 3 facilitadores de esos mismos derechos (que son del mismo color), libres de ataques o cartas chungas.

## MECÁNICA DEL JUEGO

Cada persona debe tener siempre al comienzo de su turno 3 cartas en mano y tan solo podrá realizar una acción por turno. Después de haber actuado, robará cartas del mazo para volver a tener su mano completa.

Juega los distintos tipos de carta, colocándolas sobre la mesa frente a ti para completar tu familia de derechos, o sobre las cartas de tus rivales para evitar que ellos completen sus familias antes que tú. Tienes que prestar atención a las jugadas de los demás porque tendrás que evitar que el resto termine de completar 3 familias de derechos antes que tú.

## POR CADA TURNO DE JUGADA:

tienes que hacer las tres fases  
Empieza la ronda la persona de menor edad  
**FASE 1:** elige una de estas dos acciones: JUGAR o DESCARTAR  
JUGAR. Juega una sola carta de tu mano por turno (poniéndola en tus familias o en las familias de derechos de cualquier otra persona).  
DESCARTAR. Pon en el mazo de descartes tantas cartas como desees

## FASE 2: ROBA

- Roba del mazo de cartas tantas cartas como sean necesarias para tener 3 en tu mano

## FASE 3: PASAR

- Pasa el turno a la persona de tu derecha.

## TIPOS DE CARTAS

### CARTAS DE JUEGO

• **FACILITADORES DE DERECHOS**  
Reúne 3 familias de derechos para ganar el juego. Una familia de derechos completa se compone de 3 facilitadores.

Cada familia de derechos (y sus facilitadores) tienen un color. Hay 4 colores diferentes, así que tienes la opción de elegir entre 4 familias de derechos.

Una vez completado una familia de derechos mediante sus 3 facilitadores, apártalo a tu derecha para que no pueda ser atacado por ninguna persona jugadora.

### • ATAQUES DE DERECHOS

Usa las cartas de ATAQUES para dejar sin efecto facilitadores de otros participantes. Cada carta de ataque actúa sobre un facilitador del mismo color que él. Coloca una carta de ataque sobre un facilitador de derechos y este quedará en "suspense". Si colocas una segunda carta de ataque de derechos, se elimina el último facilitador puesto, debiendo dejar las 3 cartas en el montón de descartes.

### • CARTAS ESPECIALES

ODS  
Los Objetivos de Desarrollo Sostenible son un comodín que podrán ser usados en cualquier grupo de derechos como facilitador.

## FORO

El Foro es una gran carta que te permite anular un ataque a tus derechos. Guárdala y úsala cuando te echen un ataque. Cuando la uses, coloca esta y la carta de ataque en el mazo de descartes.

## DERECHO A LA PARTICIPACIÓN

Sin duda alguna, el derecho a participar amortigua cualquier intento de vulnerar nuestros derechos. Puedes poner una carta de participación sobre una familia completa, para protegerla frente a una carta chungas. Así, una familia de derechos completo, más una carta de participación, no puede ser atacada por una carta chungas

## CARTA CHUNGA

A veces los ataques contra nuestros derechos son muy fuertes. Si te echan una carta chungas te anulan toda una familia de derechos, debiendo dejar toda la familia más la carta chungas en el mazo de descartes. PERO RECUERDA: no puedes usar una carta chungas contra una familia de derechos protegida con el derecho a la participación.

## Y MÁS...

¡Crea tus propias cartas y tu propia forma de jugar para defender los derechos de la infancia y la adolescencia!, en parejas, por equipos, de manera cooperativa... ¡LOS DERECHOS GANAN!

**NOTA: BASADO EN LA IDEA ORIGINAL DEL JUEGO VIRUS**